

# KVIKGUIDE TIL KAMPLEDERE

**3 MOD 3 - HALVBANE**

## 5 TIPS TIL KAMPLEDEREN

- 1** Husk, at spillerne er børn, ikke små voksne
- 2** Vær til stede, og vis børnene, at det er fedt at være med
- 3** Se dig selv mere som en vejleder end en dommer
- 4** Prioriter en positiv oplevelse over reglerne
- 5** Snak med spillere og trænere, og forklar dine aktioner



**DBU SJÆLLAND**

# 3 MOD 3 - HALVBANE

## DET PRAKTISKE

- Bolden: Futsalbold str. 3 (Select Talento 11)
- Overtræksveste: Førstnævnte hold ved trøjelighed
- Førstnævnte hold starter med bolden

## STANDARDSITUATIONER

- Indkast: Spilleren vælger mellem indspark, inddribling eller indkast. Afstand: 3 m
- Hjørnespark: Anvendes ikke, der er kun målspark
- Målspark: Spilleren vælger mellem spark eller dribling  
Afstand: Midterlinjen (spilleren må dog gerne selv igangsætte, før modspillere er nået over midten)
- Straffespark: Anvendes ikke

## VÆR SÆRLIGT OPMÆRKSOM PÅ

- Begyndelsesspark må dribles eller sparkes fra midten
- Der spilles ikke med keeper
- Når et hold er foran med 3 mål: I laveste niveau skal det førende hold tage en spiller ud. I resterende niveauer må holdet, der er bagud indsætte en ekstra spiller. Når forspringet bliver mindre justeres antallet af spillere igen.

## §18: I SPILLET'S ÅND MED SUND FORNUFT

Kampen ledes efter sund fornuft i spillets ånd. Kamplederen kan f.eks. tildele et frispark ved uhensigtsmæssig adfærd eller anwise en træner om at give en spiller en pause i 5 min., og herefter indsætte en anden spiller. Børnenes gode oplevelse vægter højere end regler. Derfor anvendes advarsler og udvisninger ikke.