

FIFA Beach Soccer

Spillets Regler (2006)

Indhold:**Side nr.**

Regel 1:	Banen	1-2
Regel 2:	Bolden	3-4
Regel 3:	Antal spillere	4-5
Regel 4:	Spillernes udstyr	6-7
Regel 5:	Dommeren og andendommeren	7-8
Regel 6:	Tidtageren og tredjedommeren	8-9
Regel 7:	Kampens varighed	10
Regel 8:	Start og genstart af spil	11-12
Regel 9:	Bolden i og ude af spil	12-13
Regel 10:	Måden at score på	13
Regel 11:	Forseelser og dårligt adfærd	14-16
Regel 12:	Direkte frispark	17-18
Regel 13:	Straffespark	19-22
Regel 14:	Indspil af bolden	22-23
Regel 15:	Målkast	24
Regel 16:	Den dobbelte tilbageaflevering til målmanden	25
Regel 17:	Hjørnespark	25-26
Regel 18:	Procedurer til at finde vinderen af en kamp	26-27
	Extra instrukser til dommere, andendommere, tredjedommere og tidtagere	28-33

Regel 1: Banen

Banens overflade:

Overfladen består af sand, er vandret og har ingen sten, skaller eller andre genstande, der kan skade spillerne. Til internationale konkurrencer skal sandet være fint og mindst 40cm dybt. Det skal sigtes indtil egnet til spil, må ikke være ru eller indeholde småsten eller andre farlige elementer; men det skal ikke være så fint, at det forvolder støv, der klæber sig til huden.

Dimensioner:

Banen er rektangulær. Sidelinjen skal være længere end mållinjen.

Længde: 35 - 37m

Bredde: 26 - 28m

Banemarkeringer:

Grænserne for banen er markerede med linjer, der tilhører de områder de afgrænser. De to længere linjer kaldes sidelinjer. De to kortere linjer kaldes mållinjer, selv om der ikke er nogen linje mellem målstolperne.

Alle linjer er 8cm til 10cm brede og er lavet af blå tape for at være i kontrast med sandet. Båndet skal være fleksibelt og slidstærkt, men ikke skade spillernes fødder. Disse linjer skal være solidt forankrede til sandet i hvert hjørne og i midten af hver sidelinje med særlige klemmer, og til målene med gummiringe knyttet til målstolperne.

Banen er opdelt i to halvdele ved en imaginær midterlinje markeret med to røde flag placerede udenfor banen.

Midten af denne imaginære linje er den nøjagtige position for kick-off og visse former for direkte frispark.

Straffesparksfeltet:

Straffesparksfeltet er området mellem mållinjen og en imaginær parallel linje, som forbinder begge sidelinjer i en afstand af 9m fra mållinjen og markeret med to gule flag placerede ved siden af hver sidelinje udenfor banen.

Den imaginære straffesparksplet er placeret i midten af straffesparksfeltslinjen, lige langt fra hver målstolpe.

Flag:

Hvert hjørneflag er markeret med en stang med en rund ende og et rødt flag lavet af smidig, holdbar, vejrbestandig plastik.

Et gult flag er placeret i hver ende af de imaginære linjer, der markerer straffesparksfeltet og to røde flag på hver side af midterlinjen, alle som er sikkert forankrede i en afstand på mellem 1 og 1,5m udenfor sidelinjerne.

Flagene skal være mindst 1,5m høje.

Udskiftningszone:

Udskiftningszonen er det område på sidelinjen, hvor spillerne kommer ind og ud på banen.

Den ligger foran tidtagerens bord og måler i alt 5m, med 2,5m på begge sider af det punkt hvor midterlinjen møder sidelinjen. Holdenes bænke er placerede bag sidelinjerne på en sådan måde, at udskiftningszonen holdes fri.

Målene:

Målene er placerede i midten af hver mållinje. De består af to opretstående målstolper lige langt fra hvert hjørne og forbundet i toppen med en vandret overligger.

Afstanden (målt indefra) mellem målstolperne er 5,5m og afstanden fra den nederste kant af overliggeren til jorden er 2,2m.

Målstolperne og overliggeren har samme bredde og tykkelse på ikke mindre end 10cm og ikke mere end 20cm hele vejen rundt og er malet i en farve, som står i kontrast til sandet.

Nettene, lavet af hemp fiber, jute eller nylon, er fastgjorte til bagsiden af målstolperne og overliggeren.

Af sikkerhedsmæssige årsager har bunden af hver målstolpe en afsats, der er forankret under sandet. To vandrette stænger, som måler 1,5m, fastgjorte til bagsiden af hver målstolpe er forbundede med en stang eller kæde bagtil dækket med plastik, med kroge og knuder i hver ende, og placerede på sandoverfladen. Denne stang (eller kæde) er også forankret i sandet.

Sikkerhed:

Banen er omgivet af en sikkerhedszoneydergrænse, som måler 1m til 2m bred.

Målene kan være bærbare, men de skal være forankret sikkert til jorden under spil.

Regel 2: Bolden

Egenskaber og mål:

- Er kugleformet
- Er lavet af læder eller andet egnet materiale, der ikke kan gå i stykker og er modstandsdygtigt overfor vand og slid
- Har en omkreds på ikke mindre end 68cm og ikke mere end 70cm
- Vejer ikke mindre end 400 gram og ikke mere end 440 gram ved starten af kampen
- Har et tryk svarende til 0,4-0,6 atmosfære ved havets overflade

Udskiftning af bolden:

Hvis bolden brister eller bliver defekt under en kamp:

- Spillet stoppes
- Spillet genstartes i overensstemmelse med bestemmelserne i Regel 8

Hvis bolden brister eller bliver beskadiget, mens den ikke er i spil (ved kick-off, målspark, hjørnespark, direkte frispark, straffespark eller indspil af bolden):

- Spillet genstartes i overensstemmelse med reglerne

Afgørelser:

1. Den officielle bold, der bruges i konkurrencer, skal godkendes af FIFA.
2. I konkurrencekampe er kun bolde, der opfylder de tekniske minimumkrav, der stilles i Regel 2, godkendt til brug.

I FIFA konkurrencekampe og i konkurrencekampe organiseret i forbundenes regi, er accepten af brugen af en fodbold betinget af, at fodbolden har en af følgende tre betegnelser:

Det officielle "FIFA godkendt" logo eller det officielle "FIFA kontrolleret" logo eller "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD" reference.

En sådan betegnelse på en fodbold angiver, at den er blevet testet officielt og fundet i overensstemmelse med specifikke tekniske krav, forskellig for hver kategori og supplement til de minimum specifikationer, der er fastsat i Regel 2. FIFA udgiver listen over supplerende krav for hver enkelt af de respektive kategorier og vælger de institutter, der foretager kvalitetstesterne.

Forenings/klubkonkurrencer kan kræve brug af bolde med en hvilken som helst af disse tre betegnelser.

I alle andre kampe skal bolden, der anvendes opfylde kravene i Regel 2.

Hvis en forening/klub pålægger anvendelsen af bolde, der bærer "FIFA godkendt" eller "FIFA kontrolleret" logoer til sine egne konkurrencer, skal den også gøre det muligt at bruge bolde med den afgiftsfrie "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD " betegnelse på.

Regel 3: Antallet af spillere

Spillere:

En kamp spilles af to hold, hvert bestående af højst fem spillere på banen, hvoraf den ene er målmanden.

Udskiftningsprocedure:

Udskiftningsspillere kan bruges i enhver kamp, der er spillet i henhold til reglerne ved en officiel konkurrence på FIFA, forbund eller forenings/klubniveau.

Det maksimale antal udskiftningsspillere tilladt er fem.

Antallet af udskiftninger foretaget under en kamp er ubegrænset. En spiller, som er blevet udskiftet kan vende tilbage til banen som en udskifter for en anden spiller.

En udskiftning kan foretages på et hvilket som helst tidspunkt, uanset om bolden er i eller ude af spil, så længe de følgende betingelser er opfyldt:

- Spilleren som ønsker at komme ind på banen signaler at han har til hensigt at gøre det ved at hæve et skilt over hans hoved med nummeret på den spiller, som han agter at skifte ud med
- Spilleren der skiftes ud forlader banen gennem sit eget holds udskiftningszone
- Spilleren der kommer ind på banen gør det fra sit eget holds udskiftningszone, men ikke før spilleren som forlader banen har krydset sidelinjen fuldstændigt
- En udskiftningsspiller er underlagt dommernes autoritet og myndighed, om han spiller eller ej
- Udskiftningen er fuldført når udskiftningsspilleren, som kommer ind på banen, giver spilleren som forlader banen skiltet med spillerens nummer, på hvilket tidspunkt udskiftningsspilleren bliver en aktiv spiller og spilleren han har skiftet ud med ophører med at være det.

Stopuret bliver ikke stoppet mens spillere bliver udskiftet.

Udskiftning af målmænd:

En målmand kan skiftes ud til enhver tid. Stopuret bliver ikke stoppet mens målmænd bliver skiftet ud.

Enhver spiller kan bytte plads med målmanden forudsat at:

- Dommeren er underrettet om det før udskiftningen finder sted
- Spilleren skal have en målmandstrøje på

Forseelser/sanktioner:

Hvis, mens en udskiftning sker, en udskiftningsspiller træder ind på banen eller en spiller, som bliver skiftet ud, forlader banen via et område, der ikke tilhører hans eget holds udskiftningszone, eller han er i strid med udskiftningsproceduren, undtagen i tilfælde af skader eller i forbindelse med Regel 4:

- Spillet stoppes
- Den forseende spiller advares, vises det gule kort og beordres til at forlade banen for at foretage udskiftningsproceduren korrekt
- Spillet genstartes med et direkte frispark, der skal tages af modstanderholdet fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen; hvis bolden var ude af spil, genstartes spillet i overensstemmelse med Spillets Regler
- Hvis en udskiftningsspiller med en tidligere forseelse begår en forseelse mens han kommer ind på banen under udskiftningsproceduren, som berettiger endnu en advarsel, bliver han udvist som følge af to gule kort, men hans hold bliver ikke reduceret i antal da udskiftningsproceduren ikke blev fuldført. Kampen genstartes i henhold til bestemmelserne i det foregående punkt.

Beslutninger:

1. Ved starten af en kamp, skal hvert hold have mindst fire spillere. Hvis andre spillere ankommer til kampen efter den er startet, vil de få lov til at deltage i kampen hvis de blev udpeget som spillere inden kick-off og dommerne var informerede herom.
2. Hvis der, som følge af en udvisning eller skade, er færre end tre spillere (herunder målmanden) tilbage på det ene eller andet hold, skal kampen aflyses.

Regel 4: Spillernes udstyr

Sikkerhed:

En spiller må ikke bruge udstyr eller have noget på (herunder enhver form for smykker), der kan være farligt for ham selv eller en anden spiller.

Grundlæggende udstyr:

Det grundlæggende obligatoriske udstyr for en spiller omfatter følgende særskilte ting:

- En trøje eller jerseytrøje
- Shorts - hvis termounderbukser bruges, skal de være af de samme hovedfarver som shortsene

Fodtøj er ikke tilladt. Elastikbind omkring anklerne eller fødder og plastikbriller kan have på som beskyttelse.

Jerseytrøje eller trøje:

- Farvernes numre skal stå i klar kontrast med trøjens farver

Til internationale kampe skal nummeret på bagsiden også fremgå på forsiden af trøjen eller shortsene i en mindre størrelse.

Målmænd:

- Målmanden må godt have lange bukser på
- Hver målmand skal have farver på, der adskiller ham fra de andre spillere og dommerne

Forseelser/sanktioner:

For enhver overtrædelse af denne regel:

- Spilleren som overtræder reglen bliver instrueret af dommerne til at forlade banen for at korrigere hans udstyr eller anskaffe sig eventuelt manglende udstyr. Hvis han ikke er blevet skiftet ud, må han ikke vende tilbage til banen indtil han har vist sit udstyr til en af dommerne, herunder tredjedommeren, der vil vurdere om udstyret nu er korrekt. Enten dommeren eller andendommeren giver ham tilladelse til at komme tilbage på banen.

Genstart af spillet:

Hvis dommerne stopper spillet for at advare den spiller, der har begået forseelsen:

- Spillet genstartes med et direkte frispark, der skal tages af en spiller fra det modsatte hold fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen.

Beslutninger:

1. Spillere skal ikke vise undertrøjer, som indeholder slogans eller reklamer. Enhver spiller, der løfter sin trøje for at afsløre slogans eller reklamer vil blive sanktioneret af konkurrencens arrangør.
2. Trøjerne skal have ærmer.

Regel 5: Dommeren og andedommeren

Dommerens autoritet:

Hver kamp er kontrolleret af to dommere, der har autoriteten til at håndhæve Spillets Regler i kampen, som de er blevet udpeget til, fra det øjeblik de træder ind på det anlæg hvor banen er beliggende indtil de forlader det.

Beføjelser og pligter:

Dommerne:

- Håndhæver Spillets Regler
- Tillader spillet at fortsætte, hvis holdet mod hvilken en forseelse er blevet begået, står til at drage fordel af en sådan fordel, og straffe den oprindelige forseelse, hvis den forventede fordel ikke tilfalder på det tidspunkt
- Noterer kampen og giver de relevante myndigheder en kamprapport, der indeholder informationer om eventuelle disciplinære sagsanlæg mod spillere eller holdofficials samt alle andre hændelser, der sker før, under eller efter kampen
- Dommeren fungerer som tidtager hvis sidstnævnte eller tredjedommeren ikke er tilstede
- Dommeren stopper, suspenderer eller aflyser kampen for enhver forseelse af reglerne eller som følge af en indblanding udefra
- Træffer disciplinære foranstaltninger overfor spillere der begår forseelser, der er berettigede til en advarsel eller udvisning
- Griber ind overfor holdofficials, der udviser dårligt adfærd og om nødvendigt sender dem bort fra banens område uden at vise dem et kort
- Sikrer at ingen uautoriserede personer kommer ind på banen

- Afbryder spillet hvis en spiller anses for at spille tiden
- Stopper kampen, hvis de mener, en spiller er alvorligt skadet, og sikrer, at spilleren bliver båret udenfor banen
- Tillader spillet at fortsætte indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller, i deres mening, kun er lettere skadet
- Sikrer at alle bolde, der anvendes, opfylder kravene i Regel 2

Dommernes beslutninger:

Dommerens afgørelser i forbindelse med fakta vedrørende spillet er afgørende.

Dommeren og andendommeren kan kun ændre en afgørelse, hvis de indser, at de har lavet en fejl, eller hvis de skønner det nødvendigt at gøre det, forudsat at spillet ikke er genstartet eller kampen ikke er afsluttet.

Beslutninger:

1. Hvis dommeren og andendommeren begge signalerer for en forseelse samtidigt og der er en uenighed om hvilket hold skal straffes, vil dommerens afgørelse være afgørende
2. Både dommeren og andendommeren kan give advarsler eller udvise en spiller, men i tilfælde af en uenighed mellem dem, vil dommerens beslutning være afgørende
3. I tilfælde af unødigt indblanding eller upassende adfærd fra andendommeren vil dommeren fritage andendommeren hans opgaver, sørge for hans udskiftning, og forelægge en rapport til de relevante myndigheder

Regel 6: Tidtageren og tredjedommeren

Pligter:

En tidtager og tredjedommer er udnævnte. De sidder udenfor banen ved den imaginære midterlinje på samme side som udskiftningszonen.

Tidtageren og tredjedommeren er forsynede af foreningen eller klubben med et passende stopur under hvis jurisdiktion kampen spilles.

Tidtageren:

Sikrer at kampens varighed er i overensstemmelse med bestemmelserne i Regel 7 ved at:

- Starte hans stopur så snart kampen er i gang

- Stoppe stopuret så snart et mål er blevet scoret, et straffespark eller direkte frispark er blevet tildelt, eller dommerne har signaleret, at en spiller er blevet skadet eller for tidsspild
- Stoppe stopuret når dommerne signalerer til ham at gøre det
- Genstarter stopuret efter kick-off, direkte frispark eller straffespark er blevet taget

Holder øje med to-minutters strafperioden når en spiller er blevet udvist.

Angiver afslutningen af hver periode, kampen, og forlænget spilletid med et andet fløjt eller akustisk signal end dem, der anvendes af dommerne.

Signalerer til dommerne om præcist hvornår de skal starte kampens anden- og tredjeperioder efter tre-minutterspausen og hvornår forlænget spilletid skal startes, hvis det er nødvendigt.

Tredjedommeren:

Tredjedommeren bistår dommerne og tidtageren ved at:

- Notere tidsstoppene i kampen og grundene til dem
- Sikre at udskiftninger er udført korrekt og, ved hjælp af et andet fløjt eller akustisk signal end dem, der anvendes af dommerne, angive enhver forseelse, som har fundet sted i løbet af udskiftninger hvis fordelsreglen ikke kan anvendes
- Notere spillernumre på dem, der scorer mål og i hvilket spilleminut
- Notere navnene og numrene på de spillere, der får en advarsel eller bliver udvist
- Give alle andre relevante oplysninger fra spillet
- Holde øje med adfærden hos de personer, der sidder på udskiftningsbænkene
- Informere holdene om præcist hvornår en spiller kan skifte ud med en spiller, der er blevet udvist

Hvis en af de andre dommere bliver skadet, afløser tredjedommeren ham, og varetager funktionen som andendommer.

Beslutninger:

1. Til internationale kampe er det obligatorisk at anvende en tidtager og tredjedommer
2. I tilfælde af unødigt indblanding fra tidtageren eller tredjedommeren, vil dommeren fritage dem fra hver deres pligter, sørge for deres udskiftning, og forelægge en rapport til de relevante myndigheder

Regel 7: Kampens varighed

Spillets perioder:

Kampen består af tre perioder, der varer 12 minutter hver. Tidtagningen udføres af en tidtager, hvis pligter er defineret i Regel 6.

Tiden skal stoppes som beskrevet i Regel 6:

- Når et mål er scoret
- Når et direkte frispark eller et straffespark er tildelt
- Når dommerne signalerer i overensstemmelse hermed
- Når dommerne signalerer at en spiller spilder tid

Hver periodes varighed kan forlænges for at gøre det muligt at tage et straffespark eller et direkte frispark. Kampen eller en periodes spil afsluttes når:

- Bolden går direkte ind i et mål og et mål er scoret
- Efter bolden er blevet sparket og passerer ud over banens grænser
- Bolden rører målmanden eller målstolperne, overligger eller sand og går i mål - målet er tildelt
- Bolden rører en spiller anden end målmanden efter at den er blevet sparket
- Den forsvarende målmand stopper bolden, eller den hopper tilbage fra målstolperne eller overligger og går ikke ind i målet

Tidtageren afgør slutningen af hver periode på 12 (tolv) minutter.

Når fløjten eller hornet lyder, signalerer dommeren slutningen af hver periode eller kampen. Efter dette signal vil ingen andre tiltag være tilladt bortset fra de ovennævnte. Hvis bolden er blevet sparket, skal dommerne vente på afslutningen af denne handling, der begyndte før tidtageren blæste i fløjten eller hornet, før de kan afslutte kampens periode eller kampen.

Intervaller mellem kampens perioder:

Der er et tre-minutters interval mellem hver af kampens perioder.

Forlænget spilletid:

Hvis stillingen er lige efter ordinær spilletid, spilles forlænget spilletid på tre minutter. Hvis stillingen er lige efter forlænget spilletid, tages straffespark fra den imaginære straffesparksplet i overensstemmelse med Regel 18.

Regel 8: Start og genstart af spil

Indledende:

En mønt bliver kastet op i luften og det hold, der vinder lodtrækningen, beslutter om de vil angribe i en bestemt retning i kampens første periode eller om de vil tage kick-off.

I kampens anden periode ændrer holdene banehalvdel og angriber det modsatte mål; det hold, der ikke tog kick-off i den første periode tager det i kampens anden periode.

Før kampens tredje periode bliver en mønt igen kastet op og holdet, der vinder lodtrækningen afgør, om de vil angribe i en bestemt retning i kampens tredje periode eller om de vil tage kick-off.

Hvis forlænget spilletid spilles, tager holdet, der ikke tog kick-off i kampens tredje periode det i forlænget spilletid; holdene skifter side og angriber modsatte mål.

Kick-off:

Kick-off er en måde at starte eller genstarte spil på:

- Ved start af kampen
- Efter et mål er scoret
- Ved start af kampens anden og tredje periode
- Ved start af forlænget spilletid

Et mål kan ikke scores direkte på kick-off.

Procedure:

- Alle spillere er på deres egen banehalvdel
- Modstanderne til holdet, der tager kick-off er mindst 5m væk fra bolden indtil den er i spil
- Bolden ligger stille på det imaginære punkt på midten af midterlinjen
- Dommeren giver et signal til kick-off
- En spiller sparker bolden igang
- Bolden er i spil når den er i luften eller har bevæget sig fremad, hvorefter en anden spiller kan sparke til bolden
- Spilleren, der tager kick-off, må ikke røre bolden igen før den har rørt en anden spiller

Efter et hold scorer et mål tager det andet hold kick-off.

Forseelser/sanktioner:

Hvis spilleren, der tager kick-off rører bolden igen før den har rørt en anden spiller, bliver et direkte frispark tildelt det modsatte hold, som skal tages fra det sted, hvor forseelsen fandt sted.

For enhver anden forseelse af kick-off proceduren gentages kick-off.

Dropbold:

En dropbold er en måde at genstarte spillet på efter et midlertidigt stop, der bliver nødvendigt mens bolden er i spil, og forudsat at bolden, umiddelbart før stoppet, ikke passerede over sidelinjen eller mållinjen af en eller anden grund ikke nævnt andetsteds i Spillets Regler.

Procedure:

- En af dommerne dropper bolden på det imaginære punkt på midten af midterlinjen
- Bolden er i spil så snart den rører sandet

Forseelser/sanktioner:

Bolden droppes igen:

- Hvis den kommer i berøring med en spiller før den kommer i kontakt med sandet
- Hvis bolden forlader banen efter den kommer i kontakt med sandet uden at blive rørt af en spiller

Regel 9: Bolden i og ude af spil

Bolden ude af spil:

Bolden er ude af spil når:

- Den helt har passeret mållinjen eller sidelinjen uanset om det er på jorden eller i luften
- Kampen er blevet stoppet af dommerne

Bolden i spil:

Bolden er i spil på alle andre tidspunkter, herunder når:

- Den rammer og hopper væk fra en målstolpe eller overliggeren eller hjørneflagene og ind på banen

- Den rammer og hopper væk fra en hvilken som helst dommer mens de er på banen
- Den er i luften efter kick-off

Målscorening:

Medmindre andet fremgår af disse regler er et mål scoret når hele bolden passerer over den imaginære mållinje mellem målstolperne og under overliggeren, medmindre den er blevet kastet, båret eller forsætligt fremdrevet af en spillers hånd eller arm fra den angribende side, herunder målmanden, og givet at holdet som scorede målet ikke har overtrådt Spillelets Regler.

Målmanden:

- Må ikke score et mål direkte ved at kaste bolden med hånden; hvis dette sker tildeles det modsatte hold et målkast
- Kan ikke score et mål direkte efter at slippe bolden med hænderne og sparke den op i luften før den rører jorden
- Må score et mål direkte ved at placere bolden på jorden og derefter sparke den (f.eks ved et direkte frispark, men ikke ved et målkast)

Regel 10: Måden af score på

Det vindende hold:

Det hold som scorer flest mål i løbet af en kamp vinder kampen. Hvis begge hold scorer lige mange mål eller slet ingen mål, spilles forlænget spilletid ved slutningen af ordinær spilletid.

Hvis forlænget spilletid ender uafgjort afgøres kampen ved skiftende spark taget fra den imaginære straffesparksplet. Det hold, der scorer flest mål fra det samme antal straffespark vinder.

Hvis et hold har færre end tre (3) spillere tilbage som følge af udvisninger, stopper dommeren kampen og sender en rapport til de relevante myndigheder.

Regel 11: Forseelser og dårligt adfærd

Forseelser og dårligt adfærd bliver straffet som følgende:

Direkte frispark:

Et direkte frispark gives til det modsatte hold hvis en spiller begår en af følgende forseelser på en måde, der betragtes af dommerne til at være skødesløs, hensynsløs eller ved brug af for voldsom styrke:

- Spark eller forsøg på at sparke en modstander
- Tacklinger eller forsøg på at tackle en modstander, enten ved at glide eller bøje sig ned foran eller bag ham
- Hop mod en modstander
- Angriber en modstander voldsomt, selv med skulderen
- Slår eller forsøger på at slå en modstander
- Skubber en modstander

Et direkte frispark er også tildelt det modsatte hold hvis en spiller begår en af følgende forseelser:

- Holder en modstander
- Spyttter på en modstander
- Håndterer bolden, f.eks. bærer, fremdriver eller kaster den med vilje med en hånd eller arm, (undtagen for målmanden i eget straffesparksfelt)
- Holder bolden tilbage med benene med vilje for at spille tiden
- Begår farligt spil
- Laver obstruction med vilje på en modstander
- Forhindrer målmanden i at frigive bolden fra hans hænder
- Rører modstanderen før bolden i et forsøg på at få boldbesiddelse

Straffespark:

Et straffespark er tildelt hvis en spiller begår en af de ovennævnte forseelser i sit eget straffesparksfelt, uanset boldens position, men forudsat at den er i spil.

Direkte frispark fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen:

Et direkte frispark tildeles det modsatte hold, som skal tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen hvis:

- Et hold har boldbesiddelse inde i sit eget straffesparksfelt i mere end fem (5) sekunder når det ikke forsvarer bolden fra en modstander
- Målmanden bruger sine hænder til at modtage en bevidst tilbageaflevering fra en holdkammerat to gange i træk uden at bolden har rørt en modstander
- Målmanden slipper bolden fra hans hænder og sparker den op i luften før den rører jorden
- Målmanden, efter at have fået boldbesiddelse med hans hænder i eget straffesparksfelt, spiller bolden med fødderne ud af sit straffesparksfelt og vender tilbage dertil for at modtage bolden med hænderne igen
- Begår andre forseelser, der ikke tidligere er nævnt i Regel 11 hvorved spillet stoppes for at give en advarsel eller udvise en spiller

Disciplinære sanktioner:

Dommerne er autoriserede til at fælde disciplinære sanktioner over spillere fra det øjeblik de træder ind på banen indtil de forlader banen efter sidste fløjt.

Strafbare forseelser begået af spillere og udskiftningsspillere:

En spiller eller en udskiftningsspiller får en advarsel og vises det gule kort hvis han begår en af de følgende forseelser:

- Han viser usportslig opførsel
- Han viser uenighed med ord eller handling
- Han bliver ved med at overtræde Spillets Regler
- Han forsinker spillets genstart
- Han overholder ikke den krævede afstand under kick-off, hjørnespark, indspil af bolden, direkte frispark eller målkast
- Han træder ind på eller forlader banen uden dommernes tilladelse eller er i strid med udskiftningsproceduren
- Han forlader banen med vilje uden dommernes tilladelse

Udvisningsforseelser begået af spillere eller udskiftningsspillere:

En spiller eller en udskiftningsspiller bliver udvist og vist det røde kort hvis han begår en af de følgende forseelser:

- Han har begået en alvorlig forseelse
- Han har udøvet voldeligt adfærd
- Han kaster sand på nogen
- Han spytter på en modstander eller en anden person
- Han forhindrer det modsatte hold et mål eller en oplagt målscoringmulighed ved at røre bolden med hånden med vilje (med undtagelse af en målmand inde i hans eget straffesparksfelt)
- Han forhindrer en modstander, som bevæger sig i retning af spillerens mål, en tydelig målscoringmulighed ved at begå en forseelse, der straffes med et direkte frispark eller et straffespark
- Han bruger anstødeligt, fornærmende eller grovt sprog eller gestus
- Han modtager en anden advarsel i samme kamp

Beslutninger:

1. En spiller, som er blevet udvist, må ikke komme ind i kampen som bliver spillet eller sidde på udskiftningsbænken, men skal forlade banens område.
 - En anden spiller kan erstatte en holdkammerat, der er blevet udvist, efter to minutter er gået (to-minutters strafperioden); han må komme ind på banen forudsat at han har tilladelse fra tredjedommeren
2. En tackling, som udsætter en modstander for fare skal straffes som en alvorlig forseelse.
3. Ethvert forsøg på skuespil på banen, der er beregnet til at vildlede dommerne, skal straffes som usportslig opførsel.
4. En spiller, der tager hans trøje af når han fejrer et mål, skal straffes for usportslig opførsel.

Regel 12: Direkte frispark

Direkte frispark:

Der findes kun direkte frispark som skal tages på følgende måde:

- Spillerne må ikke danne en mur
- Spilleren, der blev forseet imod, tager sparket medmindre han er blevet alvorligt skadet, i hvilket tilfælde hans afløser tager det
- Bolden skal være stationær når sparket tages og den som tager sparket må ikke røre bolden igen før den har rørt en anden afspiller
- Extra tid gives for at tage et direkte frispark ved slutningen af hver periode eller forlænget spilletid
- Hvis et direkte frispark går direkte ind i spillerens eget mål, får det modsatte hold et hjørnespark tildelt
- Hvis et direkte frispark går direkte ind i modstanderholdets mål gives et mål

Positioner ved direkte frispark:

Direkte frispark fra modstanderens banehalvdel:

Hvis et direkte frispark tages på den banehalvdel hvor modstanderen har mål og modstanderen har begået forseelsen, skal alle spillere, bortset fra den som tager frisparket og modstanderens målmand være:

- På banen
- Mindst 5m væk fra bolden indtil den er i spil
- Bagved eller ved siden af bolden

Direkte frispark fra egen banehalvdel eller fra midten af banen:

Hvis et direkte frispark tages på den banehalvdel hvor modstanderen ikke har mål (altså på ens egen banehalvdel) og modstanderen har begået forseelsen, skal alle spillere, bortset fra ens egen målmand, den som tager frisparket og modstanderens målmand være:

- På banen

- Mindst 5m væk fra bolden indtil bolden er i spil og spillerne skal udgøre et frit imaginært område mellem bolden og det mål, der bliver sparket imod (dvs. der skal være et frit imaginært område - en slags no-man's land - fra bolden til hver målstolpe)

Procedure:

- Spilleren der tager sparket må lave en lille bunke sand med hans fødder eller med bolden for at hæve boldens position
- Det direkte frispark skal tages indenfor fem (5) sekunder fra dommerens signal til at gøre det
- Den som tager frisparket må ikke spille bolden igen før den har rørt en anden spiller
- Bolden er i spil efter den er blevet sparket eller rørt
- Bolden må sparkes i alle retninger og spilles til en hvilken som helst holdkammerat, herunder målmanden
- Hvis bolden bliver sparket i retning af modstanderens mål – og bolden befinder sig indenfor det imaginære område mellem bolden og modstanderens mål (no-man's land) – må kun den forsvarende målmand røre bolden mens den er i luften. I alle andre tilfælde, hvis bolden forlader dette område eller rører jorden på vej imod målet, gælder reglen ikke længere og enhver spiller må røre eller spille bolden

Forseelser/sanktioner:

Hvis en spiller på det angribende hold overtræder Regel 12:

- Et direkte frispark bliver givet til det modsatte hold, der skal tages fra det sted hvor forseelsen skete

Hvis en spiller på det forsvarende hold er i strid med Regel 12:

- Det direkte frispark gentages ikke hvis et mål er scoret
- Hvis et mål ikke er scoret, tildeles det modsatte hold et direkte frispark, som skal tages fra det sted hvor forseelsen skete, medmindre den skete i forseernes straffesparksfelt, i hvilket tilfælde et straffespark tildeles det modsatte hold

Regel 13: Straffespark

Straffespark:

Et straffespark tildeles mod et hold, der begår en af de forseelser, der straffes med et direkte frispark (men ikke de forseelser som straffes med et direkte frispark fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen).

Et mål kan scores direkte på et straffespark.

Det er tilladt at bruge extra tid til at tage et straffespark i slutningen af hver periode eller ved afslutningen af forlænget spilletid.

Boldens position og spillerne:

Bolden:

- Er placeret på den imaginære straffesparksplet på midten af den imaginære straffesparksfeltlinje, 9m fra midten af målet

Spilleren der tager straffespark:

- Er korrekt identificeret
- Er den spiller, der var blev forseet imod, medmindre han er blevet alvorligt skadet, i hvilket tilfælde hans afløser vil tage det

Den forsvarende målmand:

- Bliver på hans mållinje, vender ansigtet mod den der sparker og står mellem målstolperne indtil bolden er blevet sparket, og har lov til at flytte sig sidelæns

De andre spillere end den der tager sparket står placerede:

- På banen
- Udenfor straffesparksfeltet
- Bagved eller ved siden af bolden
- Mindst 5m væk fra bolden

Dommeren:

- Giver ikke signalet til at straffesparket skal tages indtil alle spillerne har taget positionerne i overensstemmelse med Regel 13

- Bestemmer om straffesparket er blevet udført

Andendommeren:

- Sikrer at den forsvarende målmand er i overensstemmelse med bestemmelserne i Regel 13
- Afgør om bolden er gået ind i målet eller ej

Procedure:

- Spilleren der tager straffespark, sparker bolden fremad
- Han må ikke sparke bolden igen
- Bolden er i spil når den er sparket og bevæger sig fremad

Når et straffespark er taget i løbet af den ordinære spilletid eller når tiden er blevet forlænget ved slutningen af de tre perioder eller ved afslutningen af forlænget spilletid for at gøre det muligt at tage et straffespark eller et, der skal tages om, tildeles et mål hvis, før den passerer målstolperne og under overliggeren:

- Bolden rører den ene eller begge af målstolperne, og/eller overliggeren og/eller målmanden

Forseelser/sanktioner:

Hvis dommeren dømmer at et straffespark skal tages og en af de følgende situationer opstår inden bolden er i spil:

Den der tager sparket overtræder Spillets Regler:

- Dommeren tillader spillet at fortsætte
- Hvis bolden går i mål skal sparket tages om
- Hvis bolden ikke går i mål stopper dommeren spillet og genstarter spillet ved at tildele et direkte frispark til det modsatte hold, der skal tages fra hvor forseelsen fandt sted

Den forsvarende målmand er i strid med Spillets Regler:

- Dommeren tillader spillet at fortsætte
- Hvis bolden går i mål tildeles et mål
- Hvis bolden ikke går i mål skal sparket tages om

En holdkammerat til den som sparker overtræder Spillets Regler:

- Dommeren tillader spillet at fortsætte

- Hvis bolden går i mål tildeles et mål
- Hvis bolden ikke går i mål stopper dommeren spillet og genstarter spillet ved at tildele et direkte frispark til det forsvarende hold, der skal tages fra hvor forseelsen fandt sted

En holdkammerat til den forsvarende målmand overtræder Spillets Regler:

- Dommeren tillader spillet at fortsætte
- Hvis bolden går i mål tildeles et mål
- Hvis bolden ikke går i mål skal sparket tages om

Hvis en spiller fra det forsvarende hold og en spiller fra det angribende hold overtræder Spillets Regler:

- Straffesparket tages om

Hvis en anden spiller end den som blev udpeget til at tage det i overensstemmelse med disse bestemmelser i Spillets Regler tager straffesparket:

- Et direkte frispark tildeles det modsatte hold, der skal tages fra det sted hvor forseelsen skete

Hvis, efter et straffespark er blevet taget, at sparkeren rører bolden igen før den har rørt en anden spiller:

- Et direkte frispark tildeles det modsatte hold, der skal tages fra det sted hvor forseelsen skete

Hvis bolden rammer en genstand efter at den er blevet spillet fremad:

- Straffesparket tages om

Hvis bolden hopper tilbage i spil efter at ramme en målmand, overliggeren eller målstolperne og derefter rammer en genstand:

- Dommeren stopper spillet
- Spillet genstartes med en dropbold i overensstemmelse med bestemmelserne til at genstarte spillet i Regel 8 (dropbold)

Hvis bolden brister eller bliver defekt under et straffespark før den rører målstolperne, overliggeren eller målmand:

- Straffesparket tages om med en ny bold

Hvis bolden brister eller bliver defekt under et straffespark efter at den har rørt målstolperne, overliggeren eller målmand:

- Hvis bolden går direkte i mål tildeles et mål

- Hvis bolden ikke går direkte i mål stoppes spillet og genstartes med en dropbold i overensstemmelse med bestemmelserne i Regel 8 (dropbold)

Regel 14: Indspil af bolden

Indspil af bolden:

Indspil af bolden er en måde at genstarte spil på.

Enhver spiller, herunder målmanden, kan indspille bolden.

Et mål kan ikke scores direkte på indspil af bolden.

Hvis bolden, der indspilles, sparkes direkte hen imod et mål, og bolden krydser den imaginære mållinje uden at røre en spiller:

- Tildeles et hjørnespark til det modsatte hold hvis bolden går direkte ind i indspillerens eget mål
- Tildeles et målkast til det modsatte hold hvis bolden går direkte ind i det modsatte holds mål

Indspil af bolden tildeles:

- Når hele bolden passerer over en sidelinje, enten på jorden eller i luften
- Fra det sted hvor den krydsede sidelinjen
- Til spilleren som sidst rørte bolden på modstanderens hold

Bolden og spillernes positioner:

Forskellige former for indspil af bolden:

Indspark:

Spillerne på det forsvarende hold skal være mindst 5m væk fra hvor indsparket bliver taget.

Procedure:

Bolden:

- Skal være stationær på sidelinjen eller ved siden af sidelinjen udenfor banen
- Kan sparkes tilbage i spil i alle retninger
- Er i spil umiddelbart efter den er blevet sparket eller rørt

Spilleren der tager indspark:

- Skal have den ene fod på jorden udenfor banen når han sparker bolden i spil
- Skal gøre dette indenfor 5 sekunder efter at have fået boldbesiddelse
- Kan ikke spille bolden igen før den har rørt en anden spiller
- Må ikke tage et indspark efter at have holdt bolden med hænderne for at udføre et indkast

Indkast:

Spillerne på det forsvarende hold skal være mindst 5m væk fra hvor indkastet bliver taget.

Procedure:

Spilleren der tager indkast:

- Vender ansigtet mod banen
- Har en del af begge fødder på eller udenfor sidelinjen
- Bruger begge hænder
- Kaster bolden bagfra hans hoved og over hans hoved
- Skal gøre dette indenfor 5 sekunder efter at have fået boldbesiddelse
- Må ikke spille bolden igen før den har rørt en anden spiller
- Må ikke tage et indkast hvis han har kontrolleret bolden med fødderne for at udføre et indspark

Forseelser/sanktioner:

Et direkte frispark gives til det modsatte hold hvis:

- Spilleren som indspiller bolden rører bolden igen før den har rørt en anden spiller. Det direkte frispark tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen.

Indspil af bolden tages om af en spiller fra det modsatte hold hvis:

- Indspil af bolden blev taget forkert
- Indspil af bolden blev taget fra et andet sted hvorfra den gik over sidelinjen
- Indspil af bolden ikke blev taget indenfor 5 sekunder efter at have boldbesiddelse
- Enhver anden overtrædelse af Regel 14 er blevet begået

Regel 15: Målkast

Målkast:

Et målkast er en måde at genstarte spil på.

Et mål må ikke scores direkte på et målkast. Hvis bolden går direkte ind i det modsatte mål, genstartes spillet med et målkast tildelt det modsatte hold.

Et målkast tildeles når:

- Hele bolden, efter sidst at berøre en spiller på det angribende hold, passerer over mållinjen, enten på jorden eller i luften, og et mål ikke er scoret i henhold til Regel 10.

Procedure:

- Bolden kastes fra hvilket som helst sted indenfor straffesparksfeltet af målmanden på det forsvarende hold
- Målmanden må ikke modtage bolden fra en holdkammerat to gange i træk før den har rørt en modstander (jf. Regel 16)
- Bolden er i spil så snart målmanden giver slip på den
- Målmanden skal kaste bolden i spil indenfor 5 sekunder efter at komme i besiddelse af den

Forseelser/sanktioner:

Et direkte frispark tildeles det modsatte hold, der skal tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen hvis:

- Målmanden tager længere tid end 5 sekunder om at tage målkastet
- Målmanden tager et målkast med hans fødder
- Målmanden rører bolden igen før den er blevet rørt af en anden spiller

Hvis bolden, i løbet af et målkast, går direkte ind i det modsatte mål, genstartes spillet med et målkast til det modsatte hold.

Hvis bolden rører en spiller før den går i mål tildeles et mål.

Hvis målmanden scorer et selvmål efter at have taget et målkast tildeles et hjørnespark til det modsatte hold.

Regel 16: Den dobbelte tilbageaflevering til målmanden

Den dobbelte tilbageaflevering til målmanden:

Målmanden må ikke røre bolden med hans hænder eller arme når bolden returneres til ham to gange i træk af en holdkammerat, herunder fra et hovedstød eller et indspil af bolden uden at den har rørt en modstander.

Hvis bolden spilles tilbage til målmanden af en holdkammerat skal en af dommerne signalere for denne første tilbageaflevering ved at hæve sin arm over hans hoved.

Forseelser/sanktioner:

Et direkte frispark tildeles det modsatte hold, der skal tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen hvis:

- Målmanden modtager bolden med hans hænder eller arme to gange i træk fra en holdkammerat efter bolden er i spil uden at den har rørt en modstander
- Enhver anden overtrædelse af Regel 16 er begået

LOV 17: Hjørnespark

Hjørnespark:

Et hjørnespark er en måde at genstarte spil på.

Et mål kan scores direkte på et hjørnespark, men kun mod det modsatte hold.

Et hjørnespark tildeles når:

- Hele bolden, efter sidst at berøre en spiller på det forsvarende hold, passerer over mållinjen, enten på jorden eller i luften, og et mål ikke er scoret i henhold til Regel 10

Procedure:

- Bolden er placeret inde i en imaginær bue med en radius på 1m fra flaget i hjørnet tættest på hvor bolden krydsede mållinjen
- Den der tager sparket må lave en lille bunke sand med fødderne eller med bolden for at øge boldens position
- Modstanderne skal være mindst 5m væk fra bolden indtil den er i spil
- Bolden er sparket af en spiller på det angribende hold

- Bolden er i spil efter den er blevet sparket eller rørt
- Den der sparker må ikke spille bolden igen før den har rørt en anden spiller
- Den der sparker skal tage hjørnesparket indenfor 5 sekunder efter at have fået boldbesiddelse

Forseelser/sanktioner:

Et direkte frispark tildeles det modsatte hold, der skal tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen hvis:

- Spilleren der tager hjørnesparket spiller bolden igen før den har rørt en anden spiller

Den modsatte målmand genstarter spil med et målkast hvis:

- Den der sparker ikke har taget hjørnesparket indenfor 5 sekunder efter at have fået boldbesiddelse

Hvis sparkeren scorer et direkte selvmål efter at have taget et hjørnespark, tildeles et hjørnespark det modsatte hold.

Hvis bolden efter et hjørnespark går direkte ind i det modsatte holds mål tildeles et mål.

For enhver anden overtrædelse af reglen:

- Hjørnesparket tages om

Regel 18: Procedurer til at finde vinderen af en kamp

Procedurer til at finde vinderen af en kamp:

Forlænget spilletid og spark fra den imaginære straffesparksplet er måder at finde et vindende hold på i tilfælde af uafgjort efter ordinær spilletid.

Forlænget spilletid:

Forlænget spilletid på tre minutter spilles i overensstemmelse med Regel 7 og 8.

Spark fra den imaginære straffesparksplet:

Hvis stillingen stadig er lige efter forlænget spilletid vil vinderen blive fundet ved spark taget fra den imaginære straffesparksplet i overensstemmelse med Regel 7.

Procedure:

- Dommeren vælger det mål hvor sparkene vil blive taget
- Dommeren kaster en mønt op og holdet hvis kaptajn vinder lodtrækningen beslutter om de vil skyde først eller sidst
- Dommeren og tidtageren noterer sparkene, der bliver taget
- Sparkene tages på skift af holdene
- Det første hold som scorer ét mål mere end det andet ud af det samme antal straffespark vinder
- Alle spillere og udskiftningsspillere, herunder målmænd, er berettigede til at tage et straffespark
- Hvert spark er taget af en forskellig spiller, og alle kvalificerede spillere skal tage et spark før en spiller kan tage endnu et spark
- Kun de berettigede spillere og dommere er tilladt at opholde sig på banen når sparkene fra den imaginære straffesparksplet bliver taget
- Alle berettigede spillere, undtagen den spiller, der tager sparket og de to målmænd, skal forblive i den modsatte banehalvdel med tredjedommeren
- En berettiget spiller må skifte plads med målmanden til enhver tid når spark fra den imaginære straffesparksplet bliver taget
- Dommeren står på linje med den imaginære straffesparksplet til venstre for spilleren der tager sparket, sikrer at sparkeren ikke begår en forseelse, og giver signalet til at sparket skal tages
- Andendommeren, der står på mållinjen til venstre for målet på den modsatte side af dommeren, sikrer at den forsvarende målmand ikke begår en forseelse, og afgør om bolden er gået i mål eller ej; han overvåger også den anden målmands position, der skal stå på mållinjen på den modsatte side af andendommeren, mindst 5m væk fra den højre stolpe, og sikrer at han ikke opfører sig usportsligt
- Når et hold slutter kampen med et større antal spillere og udskiftningsspillere end dets modstandere, skal det reducere antallet af dets spillere til at være lige med dets modstanders antal og informere dommeren om navn og antal på hver fravalgt spiller. Holdkaptajnen er ansvarlig for at sikre, at dette bliver gennemført
- Før starten af spark fra den imaginære straffesparksplet skal dommeren sikre, at det kun er det samme antal berettigede spillere fra hvert hold, der opholder sig i den modsatte banehalvdel, og at disse spillere tager straffesparkene

Extra instrukser til dommere, andendommere, tredjedommere og tidtagere:

Formålet med disse yderligere instrukser til dommere, andendommere, tredjedommere og tidtagere er at sikre den korrekte anvendelse af Beach Soccer Spillets Regler.

Beach soccer er en konkurrencesport, og fysisk kontakt mellem spillerne er normalt og en acceptabel del af spillet. Dog skal spillere respektere Beach Soccer Spillets Regler og principperne om fairplay.

Farligt spil og voldeligt adfærd er to forseelser, der medfører til uacceptable fysiske aggressioner, som skal straffes med udvisning fra banen, som angivet i Regel 11.

Farligt spil:

En spiller begår farligt spil hvis han bruger voldsom styrke eller brutalitet mod en modstander når han går efter bolden. Enhver spiller, der smider sig ind i en modstander når han går efter bolden forfra, bagfra eller fra siden ved hjælp af det ene eller begge ben og med voldsom styrke og sætter modstanderens personlige sikkerhed i fare, har begået farligt spil.

Voldeligt adfærd:

Voldeligt adfærd kan opstå på eller udenfor banen, uanset om bolden er i spil eller ej. En spiller begår voldeligt adfærd hvis voldsom styrke eller brutalitet er brugt mod en modstander, uden nogen af dem udfordrer bolden.

Spilleren begår også voldeligt adfærd hvis voldsom styrke eller brutalitet bruges mod en holdkammerat eller mod en anden person.

Forseelser mod målmanden:

Dommerne mindes om at:

- Det er strafbart for en spiller at stoppe målmanden i at kaste, klare eller slippe bolden
- En spiller skal straffes for farligt spil hvis han spiller eller forsøger at spille en bold med fødderne når målmanden kaster, klarer eller slipper bolden
- Det er strafbart at begrænse målmandens bevægelser på en usportsligt måde på et hjørnespark

At skærme af for bolden:

Det er ikke en forseelse for en spiller at kontrollere en bold som er i spilleafstand ved at forsøge at beskytte den med hans krop uden at sprede sine arme. Men hvis spilleren stopper modstanderen ved at tage bolden fra ham ved at bruge sine hænder, arme, ben eller krop på en usportsligt måde, vil dette blive straffet med et direkte frispark eller straffespark hvis forseelsen blev begået i straffesparksfeltet.

Saksespark:

Saksespark er tilladt.

Forsætlig hånd på bolden:

Dommerne mindes om at forsætlig hånd på bolden er strafbart med et direkte frispark eller straffespark hvis forseelsen blev begået i straffesparksfeltet. Under normale omstændigheder bør en bevidst hånd på bolden ikke resultere i en advarsel eller udvisning.

Forhindring af en klar målscoreningsmulighed:

En spiller vil dog blive udvist hvis han forsætligt forhindrer en klar målscoreningsmulighed ved hjælp af hans hånd. Denne straf er ikke for den bevidste hånd på bolden, men snarere for uacceptabel og usportslig opførsel, hvilket forhindrede et mål i at blive scoret.

Advarsler for usportslig opførsel som følge af en forsætlig hånd på bolden:

Der er omstændigheder, som, ud over at blive straffet med et direkte frispark, også vil resultere i, at spilleren får en advarsel for usportslig opførsel, for eksempel, når han:

- Rører eller bevidst rammer til bolden for at stoppe modstanderen i at modtage den
- Forsøger at score et mål ved bevidst at røre eller ramme til bolden med hånden

At holde en modstander:

En fælles kritik mod dommerne er deres manglende evne til korrekt at identificere og straffe forseelsen af at holde en modstander.

Denne manglende evne til korrekt at vurdere handlingen af at holde i en trøje eller en arm kan føre til strid; dommere opfordres derfor til at gribe øjeblikkeligt og bestemt ind i disse situationer i henhold til bestemmelserne i Regel 11.

Generelt set er et direkte frispark eller straffespark en tilstrækkelig straf, men under visse omstændigheder bør en yderligere sanktion indføres. For eksempel:

- En spiller vil få en advarsel for at holde en modstander og forhindre ham i at nå bolden eller opnå en fordelagtig position
- En spiller vil blive udvist for at forhindre en klar målscoreningsmulighed ved at holde en modstander

Direkte frispark:

Dommerne mindes om at en spiller skal have en advarsel hvis:

- Han undlader at overholde den rette afstand når spillet starter igen

Straffespark:

Det er en forseelse af Spillets Regler for spillere at stå mindre end 5 meter fra straffesparkspletten før straffesparket er taget.

Målmanden er også i strid med Spillets Regler hvis han bevæger sig over hans mållinje før bolden er sparket.

Dommerne skal sikre, at der træffes passende foranstaltninger, hvis spillerne overtræder denne regel.

Målmandsforseelser:

Dommerne mindes om at målmænd ikke får lov til at holde på bolden i mere end 5 sekunder. Enhver målmand som begår denne forseelse vil blive straffet med et direkte frispark, der skal tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen.

Målmanden må ikke røre bolden med hænderne eller arme når bolden afleveres tilbage til ham af en holdkammerat to gange i træk, herunder fra et hovedstød eller indspil af bolden uden at den har rørt en modstander først. Enhver målmand som begår denne forseelse vil blive straffet med et direkte frispark, som skal tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen.

Spillere der bliver ved med at begå forseelser:

Dommerne skal altid være opmærksomme på spillere som gentagne gange overtræder Beach Soccer Spillets Regler. Det skal også bemærkes, at selv om den pågældende spiller har begået forskellige former for forseelser, skal han have en advarsel for at overtræde reglerne gentagne gange.

Adfærd overfor kampens officials:

Holdkaptajnene er ikke omfattede særlig status eller særbehandling hvad angår Beach Soccer Spillets Regler, men de har en vis grad af ansvar, når det drejer sig om deres holds adfærd.

Enhver spiller der viser verbal uenighed i forbindelse med dommernes beslutninger skal have en advarsel. Enhver spiller der angriber en kampofficial eller bruger anstødeligt, fornærmende eller grovt sprog eller gestus skal udvises.

Skuespil:

Enhver spiller der forsøger at narre dommerne ved at simulere en skade eller foregive at have været offer for en forseelse vil blive straffet for usportsligt adfærd. Hvis spillet stoppes af hensyn til en sådan forseelse, vil spillet blive genstartet med et direkte frispark, som skal tages fra det imaginære punkt på midten af midterlinjen.

Forsinkelse af genstart af spillet:

Dommerne skal give advarsler til spillere, som forsinker genstart af spillet med følgende taktikker:

- Tager et frispark fra det forkerte sted med den bevidste hensigt at få det gentaget
- Sparker bolden væk eller samler den op og holder på den efter dommeren har stoppet spillet
- Bevidst skaber en konfrontation ved at stå i vejen for bolden efter dommeren har stoppet spillet

Fejring af mål:

Selv om spillerne får lov til at udtrykke deres glæde når de scorer et mål bør fejringen ikke være overdreven. I FIFA cirkulære nr. 579 gav FIFA tilladelse til at fejre scoring af mål på en rimelig måde. Dog bør indøvede fejringer søges at hindres hvis det medfører tidsspild, i hvilket tilfælde dommerne bør gribe ind.

Spillerne får en advarsel hvis de, efter dommerens mening, gør en af de følgende ting:

- Laver provokerende, hånende eller overdrevent gestus
- Forlader banen og kommer ind på et område hvor fans er samlet med henblik på at fejre et mål
- Tager deres trøje af eller dækker deres hoved med den

At forlade banen mens man fejrer et mål er ikke en strafbar handling som sådan, men det er vigtigt, at spillerne vender tilbage øjeblikkeligt.

Målet er, at dommere skal handle forebyggende og bruge sund fornuft vedrørende fejring af mål.

Forfriskninger:

Spillerne har ret til at indtage forfriskninger i løbet af en afbrydelse i kampen, men kun ved sidelinjen. At kaste poser med vand eller enhver anden form for beholder, der indeholder vand ind på banen er ikke tilladt.

Grundlæggende spillerudstyr:

Målmænd:

- Hver målmænd skal have farver på, der let skelner ham fra de andre spillere og dommerne
- Hvis målmændene har samme farve trøje på og ingen af dem har en ekstra trøje at skifte til, skal dommeren tillade spillet at starte

Ikke-grundlæggende spillerudstyr:

- En spiller må ikke have udstyr på, der er farligt for ham selv eller en anden spiller
- Moderne værnemidler, såsom hovedbeklædning, ansigtsmasker, benskiner og armbeskyttere, der er lavet af blødt, let materiale anses ikke for at være farligt og er derfor tilladt
- Ny teknologi har sikret, at sportsbriller er sikrere for spilleren selv og for andre spillere. Dommerne bør derfor udvise tolerance og tillade brugen af sådanne briller

Sikkerhed:

En spiller må ikke bruge udstyr eller have noget på, der er farligt for ham selv eller en anden spiller (herunder enhver form for smykker).

Smykker:

Alle former for smykker er potentielt farlige. Spillere må ikke bruge tape til at dække smykker. Ringe og øreringe, samt læder og gummi ting er ikke nødvendige og kan kun forårsage skader.

Ordet "farlig" kan til tider være tvetydigt og kontroversielt, men af hensyn til ensartethed og overensstemmelse, må spillere, udskiftningsspillere og kampofficials ikke have nogen form for smykker på.

At tape smykker yder ikke tilstrækkelig beskyttelse. For at undgå problemer i sidste øjeblik, skal holdofficials informere deres spillere forud for dette forbud mod sådanne ting.

Procedure for skadede spillere:

Dommeren skal tage de følgende instrukser i betragtning hvis en spiller bliver skadet:

- Lade kampen fortsætte indtil bolden ikke længere er i spil hvis skaden, i følge dommerens mening, er en mindre en
- Stoppe kampen hvis dommeren mener at skaden er alvorlig
- Efter at forhøre sig med den skadede spiller vil dommeren tillade at en eller flere (højst to) lægefolk kommer ind på banen for at give dem lov til at vurdere skaden og sikre, at spilleren forlader banen sikkert og hurtigt
- Hvis nødvendigt, vil bårefolkene komme ind på banen på samme tid som lægerne for at fremskynde spillerens afgang fra banen
- Dommeren skal sikre at den skadede spiller er båret ud af banen på en sikker og hurtig måde
- Spilleren må ikke behandles på banen

- Enhver spiller med et blødende sår skal forlade banen og må ikke vende tilbage før dommeren har konstateret, at såret er stoppet med at bløde. En spiller må ikke have blodigt tøj på
- Så snart lægerne er kommet ind på banen, skal spilleren forlade banen enten til fods eller bæres ud på en bære. Hvis en spiller ikke overholder denne bestemmelse, skal han have en advarsel for bevidst at forsinke genstart af spillet
- Under forudsætning af at han ikke er blevet udskiftet, kan en skadet spiller vende tilbage til banen efter spillet er genstartet
- En skadet spiller behøver ikke at forlade banen via udskiftningszonen, men kan forlade banen over hvilken som helst linje, der markerer banens grænser
- En skadet spiller, der har forladt banen eller har måttet forlade banen, kan udskiftes, men udskiftningsspilleren skal altid træde ind på banen via udskiftningszonen
- Når bolden er i spil kan den skadede spiller vende tilbage til banen hvis han ikke er blevet udskiftet, men kun fra sidelinjen. Når bolden ikke er i spil må han vende tilbage til banen via hvilken som helst linje på banen
- Kun dommerne kan tillade en skadet spiller, som ikke er blevet skiftet ud, at vende tilbage til banen, om bolden er i spil eller ej
- Hvis spillet ikke er blevet stoppet af en eller anden grund, eller hvis skaden, som spilleren fik, ikke er et resultat af en overtrædelse af Beach Soccer Spillets Regler, vil dommeren genstarte spillet med en dropbold (se Regel 8)

Undtagelser:

Undtagelser er kun lavet i følgende tilfælde:

- Målmandsskader
- Når målmanden og en markspiller støder sammen og kræver øjeblikkelig behandling
- Når der er en alvorlig skade, for eksempel en spiller har slugt sin tunge, har fået hjernerystelse eller har brækket sit ben, etc.